



## 第34回ぶんけいカップ岐阜県少年サッカー大会

1. 主催 : 岐阜県少年サッカー育成連盟  
: 岐阜新聞社、岐阜放送
2. 主管 : 岐阜地区少年サッカー育成連盟
3. 後援 : 一般財団法人岐阜県サッカー協会・各務原市スポーツ少年団・各務原市教育委員会
4. 協賛 : (株)文溪堂

大会委員長	今井 豊	(岐阜県少年サッカー育成連盟 委員長)
大会副委員長	山本 浩 山本 一彦	(岐阜県少年サッカー育成連盟 副委員長)
運営委員長	高木 健一	(岐阜地区少年サッカー育成連盟 委員長)
委員	高木 健一 松葉 浩一 狩野 高広	
	田中 友幸 山本 武 清水 潔 渋谷 康充	(岐阜県少年サッカー育成連盟 役員)
規律委員長	山本 一彦	(岐阜県少年サッカー育成連盟 副委員長)
審判委員長	正村 浩一	(岐阜県少年サッカー・育成連盟 審判部長)
委員	岐阜地区サッカー協会・育成連盟 審判部	
競技委員長	庄司 徹	(岐阜県少年サッカー・育成連盟 競技部長)
委員	岐阜地区サッカー協会・育成連盟 競技部	
会場責任者	高木 健一	(岐阜地区少年サッカー・育成連盟 委員長)

### 6. 期日及び会場

#### \* 選手チェックは行いません

2025年	2月 22日(土)	岐阜フットボールセンター(人工芝2面)	* 第一会場 本部会場
		〒501-6032 岐阜県羽島郡笠松町江川堤外	
2025年	2月 22日(土)	各務原市総合運動公園(フェニックスフィールド)	* 第二会場
		〒504-0932 各務原市下中屋町974番地	
	2月 24日(祝日)	長良川球技メドウ	* 第一会場
		〒502-0817 岐阜市長良福光青襖2C TEL. 058-233-8822	

#### 【1日目 1次リーグ】

- ・ 監督・審判会議 22日(土) 8時30分～ 岐阜フットボールセンター 第一会場 本部
- ・ 監督・審判会議 22日(土) 8時30分～ フェニックスフィールド 第二会場
- ・ 優勝/準優勝の優勝旗、カップ、盾の返還(開会式内)
- ・ 開会式 22日(土) 8時40分～ 本部前(第一会場)
- ・ 第1試合 第一会場22日(土) 9時45分～ 岐阜フットボールセンター(Aグラウンド西面・Bグラウンド東面)
- 第二会場22日(土) 9時45分～ 各務原フェニックス Aグラウンド(西面)、Bグラウンド(東面)

#### 【2日目 決勝トーナメント及び閉会式】

- ・ 監督・審判会議 24日(祝日) 8時20分～ 長良川球技メドウ会議室又はグラウンド内
- ・ 第1試合 24日(祝日) 9時00分～ 長良川球技メドウ 2面
- ・ 閉会式(4チーム) 24日(祝日) 14時40分～ 試合終了後 球技場内

### 7. 出場資格

大会規定に基づき地区委員会が承認した育成連盟登録の単一チーム及び障害保険に加入していること。選手構成は3学年までが望ましい。障害保険に加入していること。出場チームは大会参加申込書(エントリー表)を地区委員長に提出し承認を受ける、地区委員長は大会1週間前までに県育成連盟競技部長に提出する。

8. 登録人数 引率者2名以上4名以内、選手16名以内、交替自由(再出場可)  
出場チームの登録指導者の内1名以上は公益財団法人日本サッカー協会公認の指導者資格を有し必ずベンチ入りしていること。出場選手・指導者共に開会式終了後に出場資格証明書に基づいて選手確認及びライセンス確認を行います。

9. 審判員 審判は主審1名 副審2名 第4の審判で行う。  
大会1日目の1次リーグにおいては出場チームによる帯同審判員にて行われる。  
出場チームは審判員を2名帯同すること。審判本部にて登録をしてください。  
審判証、レフリーワッペン、フェアプレイワッペン、リスペクトワッペンを持参すること。  
大会2日目の決勝トーナメントは岐阜地区少年サッカー育成連盟 審判員にて行います。

10. 出場枠

岐阜地区	中濃地区	西濃地区	東濃地区	飛騨地区	計
6	3	3	2	2	16

11. 競技方法

- (1) 1次リーグ及び決勝トーナメントにより大会が構成される。
- (2) 1次予選は、16チームを4グループに分けリーグ戦を行う。(上位2チームが決勝トーナメント進出)
- (3) 1次リーグ1位、2位で突破したチーム(8チーム)は決勝トーナメントへ進出、
- (4) 試合時間は前半20分—5分—後半20分。
- (5) 1チーム8人の競技者によって行われる。

【ブロックリーグの場合】

- ① 試合開始前に8名に満たない場合は試合を行わず、すべての試合を棄権とし得点を0対5として敗戦したものとみなす。
- ② 試合中に怪我等による人数不足により8名に満たなくなった場合には、そのまま続行する。続行は6名まで可とする。  
↑ 注意: 次の試合までに登録選手内で補充できない場合は棄権となります。  
例: 遅れてきた登録選手などがいれば本部にて選手チェックをしてもらい参加ができる。
- ③ グループの順位決定は次の要領で行う。
  1. 勝点の多いチーム(勝—3点、引分け—1点、敗—0点)。
  2. 全試合の得失点差(総得点—総失点)
  3. 全試合の総得点
  4. 当該チームの対戦成績。
  5. フェアプレイポイント制度を採用する。(警告: —1P、退場: —2P)
  6. いずれも同点の場合、PK3人にて行う(2位以下は行わない)。

【トーナメントの場合】

- ① 試合開始前に8名に満たない場合は試合は開始せず棄権とし、得点を0-5として敗戦したものとみなす。試合中に怪我等による人数不足で8名に満たなくなった場合にはそのまま続行し6名まで可とする。
- ② 同点の場合は3名のPKを行う。その後はサドンデスとする。
- ③ 岐阜県少年サッカー選手権大会(新人戦)決勝戦・3位決定戦で時間内に勝敗が決しない場合は5-5分の延長を行い決しないときは3名のPK戦としその後はサドンデスとする。

12. 競技細則

- (1) (公財)日本サッカー協会サッカー競技規則2023/2024年度版「8人制サッカー競技規則」に準ずる。
- (2) 試合球は4号球を使用する、またピッチは50m(以内)X68m(以内)とする。  
ゴールサイズは、少年用又は会場にある物(一般)を使用する。  
・ペナルティーエリア 12m ・ペナルティーマーク ・ゴールエリア 4m ・センターサークル 7m  
・交替ゾーン6mを設ける(ハーフウェーラインを挟んで3mづつ)
- (3) 出場選手はフリーで自由な交替とする、ベンチ内では交代要員はビブス着用する。
- (4) ベンチの中には引率者は2名以上4名以内及び交替要員8名までとする。  
※ ベンチには必ず2名以上の引率指導者がいること。

(5) ユニフォームは濃淡異色の2種類用意する。

アンダーシャツ・スパッツはチーム内統一色とする。

※ 開会式、閉会式にはシャツはパンツ内に入れる事

(6) チームは育成連盟に登録(個人登録)されている事。

(7) 選手は選手証を持参してください。

(8) メンバー表は各試合開始20分前に本部に1部提出する、**当日欠席者は抹消線を付けて下さい。**

メンバー表は大会出場選手資格証明書を使用すること。事前に必要枚数をコピーして持参のこと。

(9) 大会登録指導者はライセンスを持っている人1名はいる事(帯同)。

### 13. 表彰

(1) 優勝チームは、カップ、優勝旗、楯、メダル (3) 3位は楯、メダル

(2) 準優勝チームは、カップ、楯、メダル (4) 県大会出場チームに参加賞が贈られます。

### 14. ※ コロナ感染状況により対策等変更有

### 15

#### 個人情報、及び肖像権の取扱いについて

(1) 大会参加申込みにかかる主催者及び主管団体が取得した各種個人情報については、個人情報保護の観点から 適正に扱うものとする。

また、取得した個人情報については、大会の参加資格審査・大会運営上必要なプログラム 編成及び作成・大会結果掲載にかかわること(掲示板・ホームページ・大会報告書・報道関係への提供等)、その他大会運営及び大会開催に必要な連絡等にのみ使用する。

(2) 大会結果(記録)については、上記(1)で定めた個人情報とともに、主催者及び主管団体を通じた公開、大会関係機関 団体及び報道機関等による放送・新聞・雑誌及び関連ホームページ 等への掲載、次回以降の大会プログラムへの掲載等で公表することがある。

(3) 広報のために大会関係機関・団体またはこれらに認められた報道機関等によって撮影された写真、映像が新聞・雑誌・報告書及び関連ホームページ、SNS、インターネットによって配信されることがある。自身の写り込んだ写真・動画の使用を希望しない場合について、参加者は予め主催者まで申し出ることとする。

(4) 大会参加申込みとして申込書を提出した時点で、上記取扱いに関する承諾を得たものとして対応する。

また、各種大会運営関係者(役員・委員・補助員・関係機関・大会に関する者等)については、上記取扱いに関する承諾を得たものとして対応する。

### 16 その他

大会プログラムを作成します

参加費 ¥10,000 (1週間前までに振り込み)

#### 注意事項

(1) ゴミは各チームにて持って帰る。グラウンド内は禁煙とする。

**(2) 各会場ごとで監督会議時に会場の使用についての諸説事項を守る事。**

ピッチ内のベンチを持込みについて、また飲料水についてなど注意してください。